

Vježbe 1

Igrač baca dvije kocke za igru. Koliko puta u prosjeku, dva igrača treba da bace kocke, da bi dobili isti zbir. Rezultate izračunati na osnovu 1000 slučajnih bacanja. Kreirati klasu igrač koja ima dva podatka člana koji su cijeli brojevi koji predstavljaju vrijednosti na kockama. Realizovati metodu baci() koja podacima članovima dodjeljuje slučajne vrijednosti od 1 do 6.

```
import java.util.Random;

public class Igrac {
    int prva;
    int druga;

    public int getPrva() {
        return prva;
    }
    public void setPrva(int a) {
        prva = a;
    }
    public int getDruga() {
        return druga;
    }
    public void setDruga(int b) {
        druga = b;
    }

    public void baci(){
        // "bacanje" kocke
        Random objRandom = new Random();
        setPrva(1 + objRandom.nextInt(6));
        setDruga(1 + objRandom.nextInt(6));
        // setPrva(( int )(6 * Math.random()) + 1);
        // setDruga(( int )(6 * Math.random()) + 1);
    }
}
```

```

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Igrac k1 = new Igrac();
        Igrac k2 = new Igrac();
        int br;
        float sr = 0;

        int iter = 1000;

        for(int i = 1; i < iter; i++) {
            br = 0;
            while(true) {
                k1.baci();
                k2.baci();
                br++;
                if(k1.getPrva() + k1.getDruga() == k2.getPrva() +
k2.getDruga()) {
                    break;
                }
                sr+=br;
            }

            System.out.println("Kocke je, u prosjeku, potrebno baciti " +
sr/iter + " puta da bi dobili ist zbir.");
        }
    }
}

```